# Gagner en créativité



### **OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES**



Découvrir et maîtriser les techniques fondamentales de dressages des entrées, plats et desserts .

Découvrir les éléments de décor simple ou élaborés.

Réaliser la personnalisation, la thématisation d'une recette de votre restaurant.

### **PROGRAMME**

#### 1.La créativité culinaire :

- La satisfaction des sens et du goûts.
- Maîtriser les accords des couleurs.
- Les formes des éléments graphiques
- Le choix du contenant.
- Le dressage, l'organisation de l'espace.

#### 2. Les éléments décors.

- Les éléments de décor simples.
- Les éléments de décor à base de sauces
- Les éléments de décor à base de légumes
- Les décors à base de pâtes salées.
- Les éléments de décor à base de pâtes sucrées.
- Les associations de produits.

# 3. Production de recettes à partir du thème de votre restaurant et de votre personnalité :

- 2 Entrées revisitées ou créatives.
- 2 Plats revisités ou créatifs.
- 2 desserts revisités ou créatifs.

#### 4. La rentabilité face la créativité des cuisiniers :

- La création de plats du jour à bon ratio.
- La valorisation des produits.
- La gestion des stocks et le zéro déchets.

### 5. La présentation des plats :

- La valorisation et créativité lors du service en salle.
- La présentation et dégustation des plats.

Durée 21 HEURES

Tarif

1050 €

Pré-requis

Aucun

Profil du stagiaire

cuisinier

Délai d'accès

2 à 4 semaines selon

financement

Équipe pédagogique

Formateur spécialisé

Moyens pédagogiques et techniques

- -Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation.
  - -Exposés théoriques
  - -Etude de cas concrets
    - -Quiz en salle
- -Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation.

Évaluation de la formation

- -Feuilles de présence
- -Questions orales ou écrites
  - -Mises en situation
- -Formulaires d'évaluation de la formation.
  - -Certificat de réalisation de l'action de formation.

## **PROGRAMME**





Mise à jour



Taux de satisfaction de nos stagiaires (octobre 22- avril 23)

Données insuffisantes